

Dossier de Partenariat

Éléments clés du projet

- Le **Chœur Classique du Pays de Gex** et l'**Orchestre Symphonique des Trois Chênes** mettent leur passion et leurs talents au service d'un programme exceptionnel de musique de **Jeu Vidéo**.
- Un concert exceptionnel
 - Le dimanche 16 juin à la Halle Perdtemps de Gex (17 heures)
- Le genre musical appliqué aux jeux vidéo est méconnu, malgré des œuvres pourtant très construites et récompensées par exemple aux **Grammy Awards**. Les compositeurs tels que Christopher Tin, Shiro Hamaguchi ou Russell Brower sont devenus incontournables et jouissent d'une grande popularité dans le monde jeu vidéo.
- Notre projet dispose du soutien de la **ville de Gex** et de la **Communauté d'agglomération du Pays de Gex**. Par ailleurs, la Fédération française de Jeu vidéo a labelisé notre manifestation.

Offre Partenaire

- Les partenaires qui acceptent de collaborer au projet vont aider à financer la moitié du budget du projet, soit 12.500 €.
- Plusieurs formules de partenariat sont proposées :

Formule/Services	Piano (250 €)	Mezzo (500 €)	Forte (2'000 €)
Insertion publicitaire dans le Livret du Concert	1/ 2 page	Pleine page	2 ^e , 3 ^e ou 4 ^e de couverture
Places offertes dans la zone VIP	4	8	25
Logo inséré dans la liste des partenaires diffusée auprès des médias	Oui	Oui	Oui
Logo inséré dans la communication sur les réseaux sociaux	Non	Oui	Oui
Logo inséré sur l'affiche de l'évènement	Non	Oui	Oui
Positionnement du logo + baseline sur l'avant-scène (roll-up 85x200)	Non	Non	Oui

Pour tout renseignement, s'adresser à un membre du comité du Chœur classique.
contact@choeurclassiquepaysdegex.fr